



ボードゲーム体験・評価 ワークショップ



青少年向け読書推進の手段として、図書館でのボードゲーム活用が注目されています。
そこで今回は実際に数々のボードゲームを体験・評価をすることで、図書館でのゲーム活用を実践的に考えていただく、ワークショップを開催いたします。

日 時： 令和5年1月30日(月) 10:00～16:30
受付：9:30～

会 場： 福岡県立図書館 別館2階研修室

対 象 者： 県内公共図書館（室）職員、学校司書、教職員、
教育委員会・社会教育関係職員、青少年の読書推進に携わっている人

定 員： 20名（第1～3班：15名 第4班：5名）

※第4班は「マッドネスアワー/クトゥルフ班」として、午後のボードゲーム体験・評価②③の時間に、ゲーム「マッドネスアワー」の体験・評価に加え、関連の深い古典的恐怖小説大系「クトゥルフ神話」と併せて、図書館での活用を考えます。（コーディネーター：ゲーム司書 高倉暁大氏 解説者：ウニゲームス/「マッドネスアワー」制作者）

参 加 費： 無料

内 容（予 定）： ボードゲーム体験・評価

使用ゲーム：「犯人は踊る」「Love letterー恋文ー」「ボブジテン」
「かたろーぐ」「宝石の煌き」ほか

※すべてのゲームを体験できるわけではありません。ご了承ください。

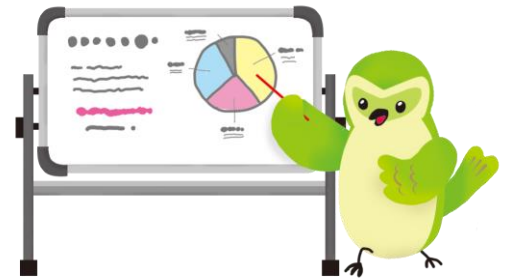
申 込 方 法： 裏面記載のURLより申し込みできます。

【主催】 子ども読書推進事業実行委員会

【共催】 福岡県教育文化奨学財団 福岡県立図書館

【後援】 福岡県公共図書館等協議会 福岡県学校図書館協議会 福岡県PTA連合会
福岡「子どもの読書」関連団体連絡協議会 福岡県読書推進運動協議会

日 程	内 容
9：30～	受付
10：00～10：20	説明「図書館におけるゲーム評価等について」
10：20～11：30	ボードゲーム体験・評価①
11：30～12：00	講話「文学を元にしたゲーム作成」
12：00～13：00	休憩
13：00～14：20	ボードゲーム体験・評価②
14：20～14：30	休憩
14：30～16：00	ボードゲーム体験・評価③
16：00～16：10	「ゲームによる本の紹介の例示～ショート・ブックトーク」
16：10～16：30	講話「ゲームと関連資料をつなぐ」



申込方法：福岡県立図書館HPの「青少年読書推進講座 参加申込」ページ
https://www2.lib.pref.fukuoka.jp/index.php?page_id=926
 または右のQRコードよりアクセスし、
 必要事項を入力してください。（締切：12月27日(火)）



(アクセス方法)

福岡県立図書館トップページ>青少年コーナー

>その他(イベント情報)>読書推進講座(令和5年1月30日)「参加申し込み」

※お知らせいただいた個人情報は、この講座にのみ使用し、他の目的には使用いたしません。

※応募多数の場合は、応募歴等を考慮し、地域や館種の偏りが無いよう調整の上、抽選とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

※新型コロナウイルス感染拡大防止のため、マスクを着用しての研修となりますので、各自マスクをご持参ください。

※駐車場は利用できませんので、公共交通機関をご利用ください。



問合せ先

〒812-8651 福岡市東区箱崎1-41-12 福岡県立図書館内

子ども読書推進事業実行委員会（担当：和仁屋）

電話：092-641-1124

Eメール：sanko04@lib.pref.fukuoka.jp

最寄駅、周辺地図などはこちら

(当館HP「交通案内」ページ)